**CALCULADORA QUE NÃO FUNCIONA AS TECLAS DE MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO**

declarar a variável x do tipo real

declarar a variável y do tipo real

declarar a variável result do tipo real

declarar a variável control do tipo real

declarar a variável control2 do tipo real

declarar a variável operação do tipo caractere

informar o valor da variável x

salvar o valor informado na variável x

informar o valor da variável y

salvar o valor informado na variável y

informar o valor da variável operação (‘adição’, ‘subtração’,’multiplicação’,’divisão’) e salvar o valor na variável operação

salvar o valor 0 na variável result

salvar o valor da variável x na variável control

salvar o valor 0 na variável control2

x = 10

y = 5

result = 0

control = 10

control2 = 0

operação

**se operação = ‘adição’**

somar a variável x a variável y e salvar o valor na variável result

mostrar a variável result

result = x+y

result = 10+5

result = 15

15

**Se operação = ‘subtração’**

subtrair a variável y da variável x e salvar o valor na variável result

mostrar a variável result

result = x-y

result = 10-5

result = 5

5

**se operação = ‘multiplicação’**

repetir enquanto a variável y for maior que 0

somar a variável x a variável result e salvar o valor em result

subtrair 1 da variável y e salvar o valor na variável y

mostrar a variável result

x = 10

y = 5 - 1 = 4 - 1 = 3 - 1 = 2 - 1 = 1 - 1 = 0

result = 0 + 10 = 10 + 10 = 20 + 10 = 30 + 10 = 40 + 10 = 50

control = 10

50

**se operação = ‘divisão’**

repetir enquanto a variável control for maior que y

subtrair a variável y da variável control e salvar o valor na variável control

somar 1 a variável result e salvar o valor em result

quando a variável control for igual a 0

mostrar a variável result

x = 10

y = 5

result = 0 + 1 = 1 + 1 = 2

control = 10 - 5 = 5 - 5 = 0

2

quando a variável control for >= 1

somar 1 na variável control até que a variável control seja igual a 10 e salvar o valor na variável control

subtrair a variável y de control até que a variável control seja igual a 0

somar 1 a variável control2 até que a variável control2 seja igual a 0

x = 3

y = 2

result = 0 + 1 = 1

control = 3 - 2 = 1+1+1+1+1+1+1+1+1+1 = 10 – 2 – 2 -2 -2 -2 = 0

control2 = 0 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 5

mostrar a variável control,control2